# Državni univerzitet u Novom Pazaru Departman za tehničke nauke Računarska tehnika



**Predmet: Softversko inženjerstvo Tema: Hair Salon App**

## Tim:

**Petar Savić**

**Mihailo Premović**

**Mentori:**

**Prof. Edis Mekić Prof. Edin Dolićanin Aldina Avdić**

*Hair Salon app*

## Predlog projekta

Hair Salon App je web aplikacija koja će frizerskim salonima pomoći da unaprede i ubrzaju svoje poslovanje.

## Opis projektnog zadatka

Aplikacija će biti razvijena radi unapređenja poslovanja frizerskih salona kako bi bilo uspešnije, brže i profitabilnije. Omogućiće korisnicima bolju organizaciju posla. Učiniće poslovanje efikasnijim i bezbednijim jer će biti omogućena brža usluga, a pristup podacima o poslovanju će imati samo vlasnik. Aplikacija će biti rađena u HTML-u, CSS-u, Javascript-u, Php-u i MySql-u.

## Doseg problema koji će biti rešavan

Vlasnici i frizeri će imati svoj nalog kojim će se ulogovati na aplikaciju. Na osnovu naloga kojim se prijave aplikacija će prepoznati korisnika i omogućiti mu privilegije koje idu uz nalog kojim su se prijavili. Biće rešavan problem gužve u salonu, jer će mušterije imati unapred zakazane termine. Frizeri će takođe moći unapred da se pripreme za narednu mušteriju gledajući kakav su tip termina oni zakazali. Vlasnici će imati pristup svim funkcijama kojima aplikacija raspolaže, moći će da prate učinke frizera i moći će da upravljaju bazom podataka zaposlenih (da brišu one koje nameravaju da otpuste, dodaju nekog novog koga hoce da zaposle,... ). Frizeri će imati mogućnost pregleda mušterija koje su zakazale kod njih, gledanje rasporeda termina i opcija koje su mušterije izabrale za dati termin. Mušterije će moći da pogledaju ponude salona, zakaži neki od odgovarajućih slobodnih termina, zatim ako žele da zakažu termin (a ne moraju), mogu da izaberu neku od opcija (šišanje, uređivanje brade, neki specijalni preparat,...).

## Korisnici sistema

* Vlasnici;
* Frizeri;
* Mušterije;

## Objašnjenje korisnika sistema

Vlasnici imaju mogućnost da raspolažu aplikacijom u svim mogućim sferama. Npr.:

* Pristup svim funkcijama kojima aplikacija raspolaže;
* Praćenje računa;
* Praćenje učinka frizera na dnevnom nivou;
* Upravljanja bazom podataka zaposlenih.

Frizeri imaju mogućnost:

* Pregleda dnevnog spiska mušterija;
* Pregleda zauzetih termina i šta ti termini uključuju;
* Prihvatanja rezervacija od strane mušterija.

Mušterije imaju mogućnost da:

* Pregledaju šta salon nudi;
* Zakažu odgovarajući slobodan termin;
* Izaberu neku od opcija (šišanje, uređivanje brade, …);
* Pogledaju proizvode koji su dostupni u salonu (šamponi, farbe, ….).

## Zahtevi korisnika

Korišćenjem aplikacije frizeri će imati više vremena da se posvete poslu, jer će mušterije unapred izabrati šta žele da im se uradi. Neće biti gužve u salonu, jer će svaki termin biti unapred zakazan.

Samim pogledom na svoj dnevni raspored frizeri će imati uvid u to koja je mušterija sledeća i kakve zahteve ima. Svaki korisnik će imati svoj sopstveni nalog čime se smanjuje mogućnost grešaka ili mogućih svadja oko mušterija. Vlasnici će imati uvid u rad svojih zaposlenih (dnevnog broja mušterija, dolazak i odlazak sa posla). Aplikacija će biti vrlo jednostavna za korišćenje i čak će i oni najneiskusniji biti u mogućnosti da brzo ovladaju njome.

## Tim i sastav time:

* Naziv tima: TMNT
* Članovi tima: Petar Savić, Mihailo Premović
* Vođa tima: Mihailo Premović

## Obrazloženje za izbor vođe tima:

Mihailo Premović je izabran za vođu tima zbog svog dosadašnjeg iskustva u radu sa internet programiranjem. Takodje je pokazao da je u stanju da motiviše svoje kolege kako bi oni pružili svoj maksimum.

## Osnovni cilj tima:

* Učenje web programiranja kroz projekat;
* Učenje stvari potrebnih za rad u timu;
* Učenje pisanja dokumentacije za razvoj softvera;
* Pravljenje korisne aplikacije;
* Upoznavanje novih načina komunikacije u radu sa timom.

## Rad tima:

* Ponedeljak – 2h;
* Utorak – 2h;
* Četvrtak – 1h:
* Subota – 1h;

Ukupan rad na projektu (nedeljno) – 6h.

## Način komunikacije među članovima tima:

* Poruke;
* Skype;
* Sastanci.

## Načini komunikacije korišćeni za donošenje odluka u toku razvoja i rešavanje konkretnih problema:

* Sastanci;
* Skype.